

LE GT « INTERACTION TANGIBLE »

Soutenu par l'Association Francophone d'Interaction Homme-Machine, le groupe est ouvert aux chercheurs, ingénieurs et designers francophones souhaitant faire mûrir cette thématique en partageant les expériences, les bonnes pratiques et les réseaux nationaux et internationaux de chacun.

ORGANISATEURS

Guillaume Rivière – ESTIA
g.riviere@estia.fr
Nadine Couture – ESTIA - LaBRI
n.couture@estia.fr

5^{ème} atelier du GT «Interaction Tangible»

Mercredi 13 (matinée) et Jeudi 14 (matinée) Novembre 2013



- Le groupe de travail « Interaction Tangible » a prévu d'écrire un article généraliste en français sur les interfaces tangibles.
- D'une durée d'1 journée, cet atelier sera réparti en 2 matinées lors de la 25^{ème} conférence francophone sur l'Interaction Homme-Machine à Bordeaux.
- L'objectif est d'écrire un "manifeste", rédigé en français, à propos des interfaces tangibles et de l'interaction tangible par des chercheurs à destination des chercheurs, doctorants et futurs doctorants francophones.

Un manifeste sur quoi ? Pourquoi ?

Le but ne sera pas ici d'entreprendre un état de l'art. Le but sera de se concentrer sur la définition des interfaces tangibles et de l'interaction tangible. L'objectif étant de pouvoir expliquer aux personnes intéressées ou nouvelles dans ce domaine ce que sont les interfaces tangibles et l'interaction tangible.

Il ne s'agira pas non plus d'un simple travail de traduction des travaux anglophones. Même si les avis pourront s'appuyer sur les travaux anglophones, nous attendons des réponses personnelles avec le point de vue propre de chaque chercheur. Ainsi, ne sera pas défendu, dans ce manifeste, écrit de manière collégiale, un seul point de vue, mais éventuellement plusieurs points de vue. Ainsi, nous essayerons, dans la mesure du possible, de composer un document dont les auteurs des sous-parties et leurs prises de positions puissent rester identifiables.

Tous les membres du groupe de travail sont invités à participer à cet élan. Nous avons déjà commencé à discuter de ces aspects (définition, modèles) lors du GT n°2 à Paris le 16/02/2012. Cependant, aucun prérequis n'est demandé pour venir participer à Bordeaux.

Votre contribution commence déjà en lançant une réflexion pour répondre aux questions ci-après. Vous devez essayer de justifier, argumenter et illustrer vos propos avec, si possible, des exemples concrets. La prochaine réunion à IHM'13 sera un moment privilégié pour exprimer vos avis et commencer à relire, corriger, synthétiser, classer et assembler vos réponses. N'hésitez pas aussi à soumettre d'autres questions qu'il serait important à vos yeux de traiter dans ce manifeste.

LE GT « INTERACTION TANGIBLE »

Soutenu par l'Association Francophone d'Interaction Homme-Machine, le groupe est ouvert aux chercheurs, ingénieurs et designers francophones souhaitant faire mûrir cette thématique en partageant les expériences, les bonnes pratiques et les réseaux nationaux et internationaux de chacun.

ORGANISATEURS

Guillaume Rivière – ESTIA

g.riviere@estia.fr

Nadine Couture – ESTIA - LaBRI

n.couture@estia.fr

Questions de préparation

- Qu'est-ce qu'une interface ? Qu'est-ce qu'une interaction ?
- Quelles particularités principales caractérisent une interface tangible selon vous ?
Qu'est-ce qui différencie et/ou distingue les interfaces tangibles des autres interfaces ?
Comment définiriez-vous une frontière entre les interfaces tangibles et les autres interfaces ?
- Qu'est-ce que l'interaction tangible ? Qu'est-ce qui différencie et/ou distingue l'interaction tangible des autres interactions ?
- Existe-t-il des interfaces qui ne soient pas des interfaces tangibles ?
Pour quelles raisons qualifieriez-vous certaines interfaces de non-tangible ?
Serait-il possible que toutes les interfaces soient des interfaces tangibles ?
- Quels avantages attribuez-vous aux interfaces tangibles par rapport aux autres interfaces ?
Quels sont, selon vous, les points forts et les points faibles par rapports à l'interaction tactile (mono-point ou multi-point) qui est très répandue de nos jours ?
- Est-ce que, pour vous, toute interface utilisant des objets est une interface tangible ?
Est-ce que, pour vous, toute interface tangible doit utiliser des objets ?
- Comment savoir si une interface est tangible ? Quels sont vos propres critères pour déterminer si une interface est tangible ou non ? Autrement dit, quelles questions vous posez-vous pour savoir si une interface est tangible ?
- Comment savoir si une interaction est tangible ? Quels sont vos propres critères pour dire qu'une interaction est tangible ou non ? Peut-on établir une interaction tangible sans utiliser d'interface tangible ?
- Le corps de l'utilisateur peut-il être considéré comme un objet physique ? Peut-il être considéré comme un outil ? Peut-il être considéré comme un interacteur tangible ? Si oui, quand le considérer comme un interacteur tangible ?
- Pensez-vous que certaines interfaces tangibles puissent être « plus tangibles » ou « moins tangibles » comparées à d'autres ?
- Afin de constituer un vocabulaire permettant de s'exprimer, discuter et émettre des idées en français, quels sont pour vous les mots les plus utiles pour parler des interfaces tangibles et de l'interaction tangible ? Essayez de donner pour chaque une définition rapide afin d'en préciser le sens. Exemples de mots : Interacteur tangible, Adaptateur en entrée, Adaptateur en sortie, Objet mixte, Instrument/Outil, Forme, Multiplexage.



REMARQUES

Réponses impérativement rédigées en français !

Les références citées peuvent ne pas être francophones